23 лютого "Козацькі забави"

Вед: Добрий вечір, дорогі гості, вчителі,учасники! Ми раді Вас вітати в цьому залі! Сьогодні ми зібралися для того, щоб привітати зі святом наших дорогих чоловіків, дідусів, хлопчиків з Днем Захисника Вітчизни. Народна мудрість стверджує, що Земля може нагодувати людину своїм хлібом, напоїти водою зі своїх джерел, але захистити сама себе не може. Наші дідусі - воїни-ветерани були гарними захисниками рідної землі і за це ми їм щиро вдячні, наші тата – були гарними солдатами, а наші хлопчики це майбутні захисники, та всі ми разом – нащадки козаків. От ми і вирішили провести сьогодні спортивно – розважальну програму "Козацькі забави". Дозвольте представити вам членів журі: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ми запрошуємо на сцену команду " " та команду " ". (музична заставка на вихід команд)

( команди представляються: назва, девіз, хто отаман – представлення учасників команди.)

Вед: Дуже часто доводилось козакам воювати. Іноді потрапляли вони в полон. І їм потрібні були і витримка і сила, і мужність. Знадобляться вони і нашим козакам. Звичайно, основний обов'язок козака – захищати свою землю. А сучасні воїни потребують сучасних засобів захисту. А як вміють ними користуватися наші козаки, ми зараз перевіримо. Хто швидше одягне ОЗК. Умови гри: 4 учасника команди повинні одягнути одного, та підвести його на оцінювання до журі для оцінювання на правильність та швидкість одягання. Максимальна оцінка усіх конкурсів – 5 балів.

1 конкурс Одягання ОЗК ( музична фонограма)

Номер програми

Оцінювання конкурсу

Вед: Щоб воювати з ворогом та володіти шаблею вміло, потрібно мати сильні руки. Протягом усієї історії українські козаки вважалися найсильнішими вояками, один козак міг битися з десятьма турками. А ну ж бо, козаченьки, покажіть силу ваших рук. Вам дається гиря, а представляєте по учаснику від кожної команди. Члени журі, дуже пильно повинні дивитись за правильністю підйомів. Рахувати всі уміємо, підтримаємо свої команди. І так від команди вчителів виступає\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Від команди учнів виступає\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2 конкурс "Сила рук" ( муз. фон.)

Поки наші учасники відпочивають послухайте, а журі підводить підсумки пропонуємо

Номер програми Вед: Всім відомо, що у козаків на Січі не було жінок, тож бо давайте подивимось, як козаки господарювали. Вам дається картопля, ґудзик, цибуля, вода. Хто швидше і більше начистить картоплі, пришиє ґудзик, начистить цибулі та ложкою наносить більше води за 1 хвилину. Увага, конкурс розпочинаємо за командою журі. Увага на журі.

3. Як козаки господарювали

муз. фон

Номер програми Оцінювання конкурсу

Вед: А ще на Січі завжди цінували вірність та справжній командний дух. Завдяки злагодженим діям, козаки отримували перемогу. Подивимось, у кого ж найсильніший командний дух. Перетягування каната.

4. конкурс Перетягування каната (команда)

Муз. фон.

А поки наші козаки відпочивають, а журі оголошує бали

Номер програми

Дивлячись на наших учасників, які так вправно справляються з конкурсами на думку приходять такі вислови – "Де козаки ходять, там і слава; "До булави треба і голови", "Козак не боїться ні тучі , ні грому", " Той не козак, що боїться собак". А наші козаки собак не бояться, не таке бачили. Вони завжди включають свою винахідливість. От уявімо , що на наших козаків напали собаки, що вони будуть робити… (гра з глядачем) А наші козаки залізли в мішки, щоб собаки ноги не покусали і стрибали, не вірите? А вони зараз вам це продемонструють. Гра так і називається "Стрибки в мішках" . Умови гри: На лінії старту стоять команди в колону по одному. Перші гравці стоять у мішках. За сигналом виконують стрибки до прапорця і назад до команди. Передають мішок другому гравцю і т. д. Перемагає та команда, яка раніше закінчить естафету.

5. Конкурс " Стрибки в мішках"

Муз. фон.

Оголошення оцінювання конкурсу Ну, а зараз настав час конкурсу отаманів команд. Запрошуємо їх на середину сцени це\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

та\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Назвіть найвищий орган влади у Запорізькій Січі. (Козацька рада)

2. Проти якої держави вів постійну боротьбу кошовий отаман Запорізької Січі? (Проти Туреччини)

3. Кого вважали святим заступником козаків?(Діву Марію(Покрову Богородиці.)

4. Хто був останнім кошовим отаманом Запорізької Січі? ( П. Калнишевський.)

5. Що було зображено на гербі держави Б.Хмельницького? (Козак з мушкетом)

Спасибі поважним отаманам за їх ерудицію, журі слово Вам, а ми відпочиваємо…

Номер програми

Підсумки балів

Вед: Козаки завжди були швидкі на витівки, там де вони не могли взяти силою , вони підключали свою винахідливість. Тому наш наступний конкурс називається "Гусениця". Ставимо лінію старту. Від лінії старту ставимо прапорці. За сигналом перші гравці в повному присіді йдуть до прапорця і назад до команди, до нього приєднується другий гравець, тепер вони удвох йдуть у присіді до прапорця та назад, потім утрьох, і т. д. Перемагає та команда, яка першою закінчить естафету і не розірве рук.

5. Конкурс "Гусениця"

Муз. фон

Виставляються бали

Номер програми

Вед: Шановне журі, підводьте, будь ласка, підсумки, а ми розпочинаємо останній конкурс сьогоднішньої програми, який називається " Перенесення ваги". Умови конкурсу: На лінії старту стоять по два гравці з команди, які будуть носити вагу. Навпроти цих двох гравців на відстані стоять гравці команди. За сигналом двоє гравців біжать до своєї команди, забирають одного гравця і несуть його на руках до лінії старту, де його залишають і повертаються по другого гравця, забирають його і переносять на лінію старту. Перемагає команда, яка першою закінчила естафету. Правила гри зрозумілі? Естафета розпочинається. Команду на початок гри дає наше поважне Журі.

8. Естафета "Перенесення ваги"

Муз. фон

Виставляються бали

Номер програми

Для підведення підсумків слово надається нашому шановному журі.

Вітаємо наших переможців!. Ми дуже раді, що у нас в селі є вправні козаки, і хочу щоб почули усі "Кодекс лицарської честі" нашої Січі:

1. Люби Батьківщину, неньку Україну! 2. Шануй віру і звичаї свого народу! 3. Май свою національну і людську гідність! 4. Будь готовий захищати слабких, турбуватися про молодших! 5.Виховуй шляхетне ставлення до дівчини, жінки, матері, бабусі, бережи їхню честь і гідність! 6. Будь вірним принципам народної моралі, духовності! 7. До супротивника стався по лицарському, зневажай жорстоких і лихих! 8. Будь ревним захисником рідної природи! 9. Загартовуй свій характер і волю, будь терплячим! 10. Понад усе цінуй козацьку честь!

Щиро вітаємо всіх учасників з днем захисника Вітчизни!

Тож бажаю вам щастя земного,

Неба голубого, хліба запашного.

І щоб козацькому роду не було переводу!

А гостям нашим хочемо побажати…

Справжніми олімпійцями в роботі стати.

Здоров'я, наснаги, високої зарплати.

Щоб вас хвилювали приємні турботи.

Тепла, любові і затишку в хаті.

І від Бога прощення і благословення.

Соломонової мудрості та натхнення.

Зі Святом Вас Усіх!